

TEXAS HOLD'EM

OBJETIVO:

Hacer la mano de poker más alta de cinco cartas a partir de las dos cartas que se repartieron para cada jugador y de las cinco cartas del centro que el que reparte sacará.

Las manos de poker se califican según la jerarquía de las siguientes combinaciones (manos de poker de la más alta a la más baja):

* Corrida de color (cinco cartas en orden consecutivo del mismo palo)

* Poker

* Full (una tercia y un par)

* Color (cinco cartas del mismo palo)

* Corrida o escalera (cinco cartas en orden consecutivo de cualquier palo, los Ases pueden ser altos o bajos)

* Tercia

* Dos pares

* Un par

* Carta alta (As, Rey, Reina, Joto, Diez, Nueve, etc.)

CÓMO JUGAR:

Se puede escoger al jugador que reparte la primer mano con cualquier método. El botón que usa el que reparte, se moverá en sentido de las manecillas del reloj al siguiente jugador que se convierta en repartidor. El que reparte dará dos cartas boca abajo a cada jugador. Estas son las cartas del jugador (los jugadores no deben dejar a los demás ver sus cartas). Comenzará una ronda de apuestas (ver explicación sobre apuestas). El que reparte, volteará tres cartas que tomará del centro, boca arriba, al centro de mesa. Estas se llaman "cartas del centro". Un total de cinco cartas se abrirán al final del juego; estas quedan al centro de la mesa, y están a disposición de los jugadores para usarse en su última mano de poker de cinco cartas. Después de colocar las cartas de centro, cada jugador tendrá dos cartas, mas las tres del centro.

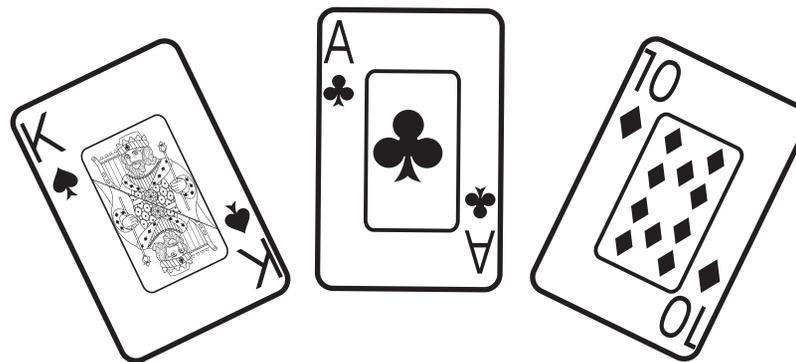
Comenzará una segunda ronda de apuestas y el que reparte volteará una cuarta carta del centro en la mesa. Comenzará una tercera ronda de apuestas; el que reparte volteará una quinta carta del centro sobre la mesa. Una cuarta y última ronda de apuestas se llevará a cabo.

MOSTRAR EL JUEGO:

Cada jugador debe usar las cinco mejores cartas entre las cartas del centro y las dos que le repartieron al principio. Los jugadores que no se hayan retirado y que aún estén en el juego, muestran sus manos y el que tenga la mano más alta, se lleva el pozo. Si las cartas del centro son las cinco cartas más altas, se repartirá el pozo entre los jugadores.

EXPLICACIÓN DE LAS APUESTAS:

Para asegurar que siempre haya dinero en el pozo, cada mano comienza con entradas. Antes de ver sus cartas, el jugador a la izquierda apuesta la mitad de la apuesta mínima, el siguiente, apuesta el mínimo. Después de ver sus cartas, el tercer jugador apuesta. Esto sólo se hace antes de la primer ronda de apuesta. Las apuestas siempre se hacen en sentido de las manecillas del reloj, comenzando con el jugador a la izquierda del repartidor. Esta persona tiene tres opciones: apostar, retirarse y abandonar el juego, o pasar la oportunidad al siguiente jugador. Después de la apuesta inicial (si la hay), el resto de los jugadores tienen tres opciones: retirarse, ir (igualar la apuesta del jugador anterior) o aumentar su apuesta (e incrementar la apuesta). Una ronda de apuestas termina cuando todos los jugadores que queden, hayan apostado la misma cantidad. El número de veces que se incremente la apuesta no debe ser mayor de tres en cada ronda. A menos que se estipule lo contrario antes del juego, se permite pasar o apostar la primera vez, y la segunda, elevar la apuesta cuando sea su turno. La cantidad de las apuestas se debe determinar antes del juego. Durante las dos primeras rondas, cada apuesta debe ser la mínima y en las dos rondas finales, deben ser la cantidad máxima. La apuesta mínima debe ser la mitad de la máxima; por ejemplo, la mínima pueden ser dos fichas, y la máxima, cuatro. Como una opción, se puede jugar un "Juego sin límites" Hay entradas designadas, así como una apuesta de entrada designada. Después de eso, cualquier jugador puede apostar cualquier cantidad de dinero que tenga en la mesa. De hecho, puede usar todas las fichas que tenga en la mesa. Un jugador nunca será forzado a abandonar el juego si no tiene un número igual de fichas para apostar. El exceso se regresa al jugador o se usa en un pozo alterno con otros jugadores que hayan igualado la cantidad total de la apuesta.



Importado, diseñado y distribuido en México exclusivamente por: **KELVIN S.A. DE C.V.**
RFC: KEL910709M10
Cerrada de Ximilpa No. 2,
Col. Deportivo Pensil
Alcaldía Miguel Hidalgo,
Ciudad de México, México. C.P. 11470
Tel. 5527-1803 / 5527-8352 / 5386-6583
Visítanos en: www.kelvinsa.mx

Kelvinsa Air Kelvinsa Mx Kelvinsa_Mx

