

DARDERA

OBJETIVO:

Ser el primer jugador en alcanzar el total de puntos especificado

CÓMO JUGAR:

Se juega entre dos jugadores o dos equipos. Los equipos pueden estar compuestos por dos o más personas cada uno. Nueve tiros se suelen permitir a cada persona como un calentamiento antes de un partido. Entonces, para determinar qué equipo o persona comienza, será lanzado un dado por una persona de cada equipo. El equipo con más dardos a la diana toma el primer turno. Cada jugador tira tres dardos en su turno. Si un pie cruza sobre la línea o una persona lanza su dardo, el tiro contará, sin puntos y no puede ser re-lanzado. Un saque de banda no anota si se pega en otro dardo o si cae fuera del tablero.

PUNTUACIÓN:

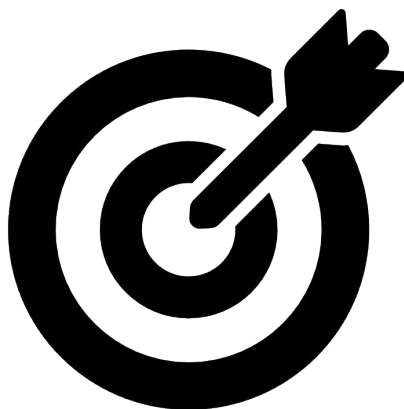
En la cuña: la cantidad fijada en el anillo exterior.

El doble anillo (el anillo externo, estrecho): dos veces el número de afectados.

La triple corona (el anillo interior y estrecho): tres veces el número de afectados.

Bulls Eye (toro exterior): veinticinco puntos.

Doble toros ojo (toro interior): cincuenta puntos.



Importado, diseñado y distribuido en México
exclusivamente por: **KELVIN S.A. DE C.V.**
RFC: KEL910709M10
Cerrada de Ximilpa No. 2,
Col. Deportivo Pensil
Alcaldía Miguel Hidalgo,
Ciudad de México, México. C.P. 11470
Tel. 5527-1803 / 5527-8352 / 5386-6583
Visítanos en: www.kelvinsa.mx

Kelvinsa Air Kelvinsa Mx Kelvinsa_Mx

