

LA MEJOR MENTIRA

Sinópsis del juego: Ganará el jugador más inteligente que tenga la habilidad de convencer a los demás jugadores, que su mentira es la más creíble y la mejor de todas. Realmente hoy en día, no sabemos si las personas dicen la verdad o mienten. Este juego puede poner a prueba tus conocimientos sobre el lenguaje corporal y verbal del ser humano. Desconfía y acertarás!

Sinópsis del Instructivo: Este juego es muy simple y con pocas reglas! Es 2-6 jugadores.

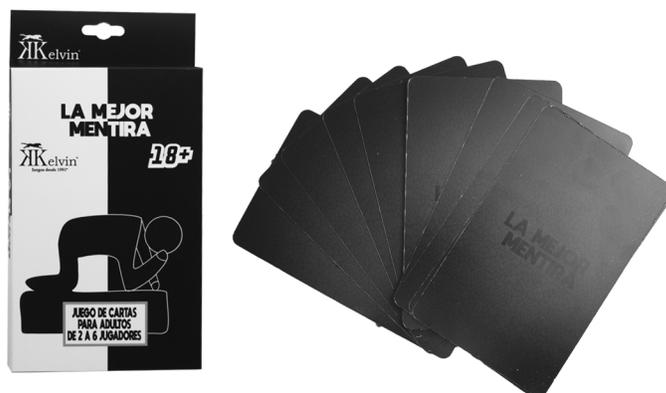
Comienza el jugador más joven de edad y así sucesivamente a la derecha como se encuentren sentados. Este juego es meramente de interacción oral. Todos Vs Todos.

Existen 54 Naipes Jumbo + Instructivo, que albergan dentro de los 54 Naipes- que albergan información con 65 suposiciones de historias que nos han pasado a todos , por lo general.

Cuando sea el turno de C/jugador; éste tiene derecho únicamente a que el lector (El jugador sentado inmediatamente a su izquierda) levante un Naipе al azar , para leerle la suposición. El jugador en turno tendrá que contar una historia, relacionada a esa suposición de 2-3 minutos tan detallada o general como el desee, a los demás jugadores.

Si el jugador no convence con su historia a los demás, tendrá que darle fondo a su trago, además pierde su turno y le toca al siguiente jugador; y así sucesivamente. Los jugadores que logren convencer a los demás jugadores, que su historia es creíble, el naipе será de su posesión.

Quién Gana? El jugador que logre juntar 10 Naipes en su posesión, es el mejor mentiroso. No existen empates en este juego, ya que un solo jugador (por cuestión de turnos), puede ser el único en llegar a juntar primero los 10 Naipes, antes que cualquier otro.



**KKelvin®**

