RUMMY

Objetivo del Juego:
Ser el primero en colocar todas las fichas en la mesa mediante la formación de series de tres números consecutivos o más del mismo color, tercias o cuartetos de fichas del mismo número pero diferente color y sumar los puntos de los contrincantes. El primer turno se sortea tomando una ficha y el jugador que tenga la más alta será quien inicie, los demás turnos serán a la izquierda. Cada jugador toma un porta-fichas, y catorce fichas. Las sobrantes quedarán como pozo al centro de la mesa.

Juego:

Series: Se denomina serie al conjunto de tres, cuatro, cinco o más fichas de un mismo color en secuencia.
Ejemplos: 2-3-4 Rojo -- 7-8-9-10 Negro -- 10-11-12-13 Azul -- 3-4-5-6-7-8-9 Verde
Tercias o Cuartetos: Conjunto de tres o cuatro fichas de un mismo número pero de diferente color.
Ejemplo Tercia: 3 rojo, 3 verde, 3 negro Cuarteto: 5 rojo, 5 verde, 5 negro, 5 azul

Valor de las fichas:
El valor en puntos es el que tiene marcado, a excepción de las fichas en blanco que representan al comodín, el cual tiene un valor de 25 puntos. El comodín es la ficha que les servirá para completar cualquier serie, tercia o cuarteto en su juego, ya que asume el valor y color de la ficha a sustituir.

Como iniciar y bajar juego:
Al iniciar se deberán bajar con un mínimo de 3 fichas cualquier combinación que sumen un total de 25 puntos o más. **NOTA:** El jugador que ha cumplido con los 25 puntos para la bajada, en los turnos siguientes no tendrá que volver a cubrirlos, ya que solo se efectúa una vez por partida.

Pasar comiendo:
Cuando no se cuenta con los puntos para bajarse, deberá tomar una ficha del pozo, y así ir completando puntos y juegos.

Como acomodar más fichas después de la bajada inicial:
Después que un jugador ha hecho su bajada inicial tendrá derecho a colocar, cambiar o combinar fichas en su siguiente turno en las series, tercias o cuartetos en el juego que hayan bajado los demás jugadores en la mesa. **NOTA:** Una vez que el jugador haya cubierto el requisito de la bajada inicial, en sus siguientes turnos podrá ir colocando una, dos, tres o más fichas en el juego sin ser necesario que cada vez que baje juego lo haga en tercias, cuartetos o series.

Como disponer de fichas del juego de la mesa:
Otra forma de bajar juego es utilizar las fichas que ya han sido colocadas en la mesa, esto es completando una tercia serie o cuarteto y no altere el mínimo de fichas que deben estar sobre la mesa (3 fichas mínimo) o rompan la secuencia de una serie.

Como disponer del comodín en el juego de la mesa:
Al igual que en las demás fichas un jugador podrá disponer de cualquier comodín que se encuentre en el juego de la mesa siempre y cuando el jugador cuente con la ficha indicada para sustituirlo y disponer inmediatamente de él**. NOTA:** No se podrá utilizar mas de dos comodines en una tercia, cuarteto o serie.

Kelvin®